

CREACION DE UNA PLATAFORMA

Patricio Messina

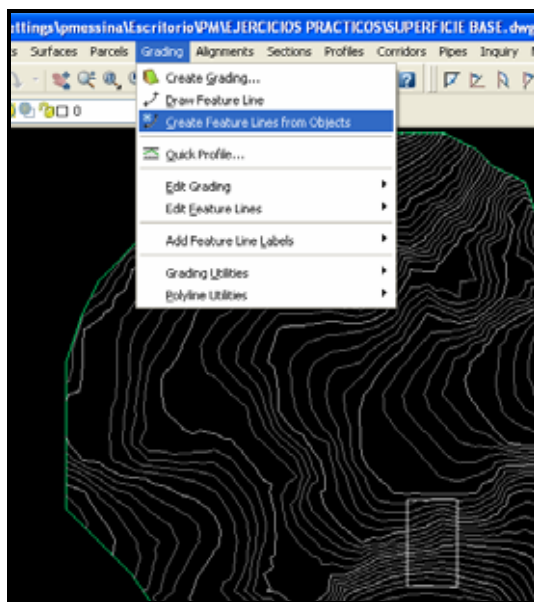
Mayo de 2008

INTRODUCCION

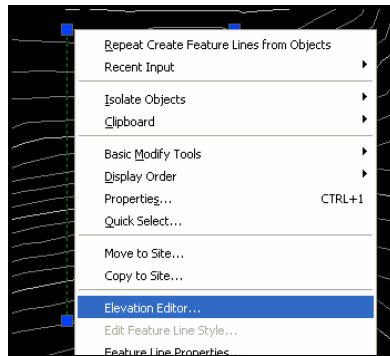
El siguiente tutorial explica la forma de construir una plataforma simple paso a paso con las herramientas de AutoCAD Civil 3D 2008.

PASO1. Crear polígono de construcción en una línea de construcción, “**Feature Lines**”.

Para comenzar la creación de una plataforma el área de trabajo debe estar delimitada por un polígono a la cual se le deben dar características de línea constructiva o “**Feature Lines**” a este comando se accede como indica la siguiente figura. De la cual aparece el recuadro “**Create Feature Lines**”, donde se pueden seleccionar el estilo de vista, layer, nombre del sitio y otras cualidades y finalmente dar OK.



Una vez creada la línea constructiva se le debe asignar una altura de construcción el cual se realiza seleccionado el polígono con el botón derecho y seleccionando “**Elevation Editor**”.

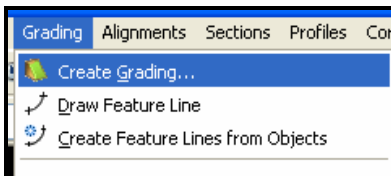


En esta tabla de edición se puede seleccionar la altura de cada uno de los vértices y además su pendiente asociada a cada lado.

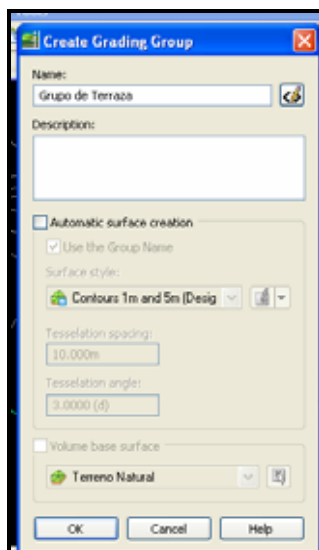
Station	Elevation	Length	Grade Ahead	Grade Back
0.00	654.998m	91.471m	0.00%	0.00%
91.47	654.998m	158.437m	1.00%	-1.00%
249.91	656.503m	91.471m	0.00%	0.00%
341.38	656.503m	158.437m	-1.00%	1.00%
499.82	654.998m			

PASO 2. Definición de terraza “Create Grading”

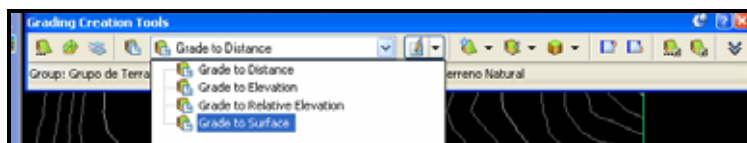
Luego se procede a la creación de la plataforma desde el comando “Create Grading” de donde se puede editar la tabla de grading.



Se selecciona “Create Grading Group” de donde se puede nombrar, describir y editar al grupo a construir de la nueva terraza.



Para crear una plataforma existen cuatro formas en esta ocasión solo ocuparemos **“Grade to Surface”**.



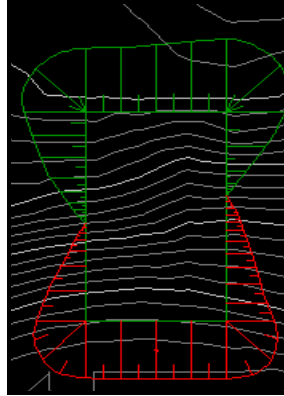
Luego se crea directamente la plataforma seleccionando **“Create Grading”** como lo muestra la figura.



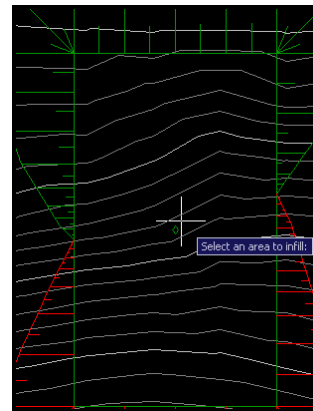
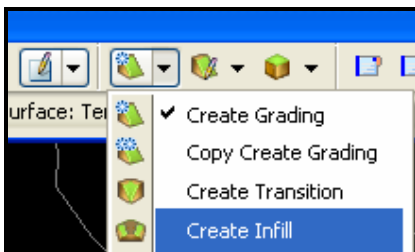
Una vez seleccionado se deben dar las instrucciones de construcción que son las siguientes:

- ✓ **Select the grading side:** esto es si construir hacia fuera o adentro del polígono.
- ✓ **Apply to entire length?; Yes/No:** si se aplica a toda la longitud del polígono (Yes).
- ✓ **Grading Criteria:** es la conformación de los taludes de corte y relleno.
- ✓ **Cut Format (Slope):** seleccionar el talud de corte (también puede ser por pendiente (Grade)) (2.00:1).
- ✓ **Fill Format (Slope):** seleccionar talud de relleno (3.00:1).

Finalmente aparecerá la proyección de los taludes en planta como lo muestra la imagen.



Para que considere el fondo o plano de la plataforma se debe seleccionar **“Create Infill”** (crear relleno) y seleccionar el centro de este, de no hacerlo solo construirá el perímetro del polígono con sus taludes.

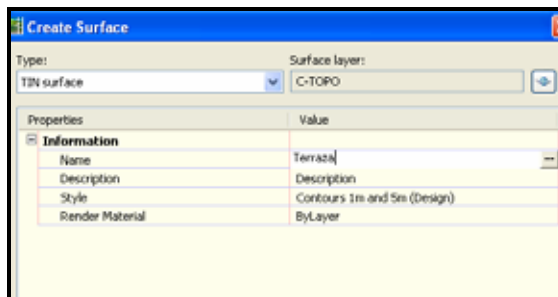


PASO 3. Definir Terraza como Superficie

Finalmente se crea la superficie de la terraza, para lo cual se debe seleccionar **“Create Detached Surface”** (Crear superficie Independiente).



Se debe editar las características de la nueva superficie como nombre, descripción, style y material de render, **“Create Surface”**.



Luego de la edición automáticamente aparecerá la superficie creada. En las siguientes imágenes se puede observar la plataforma en planta y 3D.

