

## EVALUACION DE PROYECTOS REALES DE ARQUITECTURA SUSTENTABLE

(3Ds MAX Design 2009)

Claudia Chacón F.

Abril del 2008

### 1. INTRODUCCIÓN

Apoyo a proyectos de arquitectura sustentable exclusivo para 3ds Max Design, la tecnología de exposición™ es un intuitivo sistema para simular y analizar sol, cielo, y la iluminación artificial en una escena 3D, 3ds Max Design una poderosa herramienta precisa para la planificación de proyectos de arquitectura sostenible.

calidad del medio ambiente interior - requerida, para la **certificación LEED 8,1**. Además de la funcionalidad de medición a la luz, la exposición también cuenta una nueva configuración rápida de interfaz de escritorio, y una inteligente interfaz de usuario para acceder a los diversos aspectos del software usado en una simulación de la luz, como hacer los ajustes, de materiales y mapas.

### 2. EXPOSICION

La novedosa tecnología de exposición, está fundamentalmente orientada a la obtención de proyectos de arquitectura sostenible, este potente conjunto de características ayuda a los arquitectos de evaluar con precisión, la intensidad de la luz dentro de sus diseños 3D en el mundo real. Esta capacidad puede facilitar la evaluación de la



### 3 CONCLUSION:

Para el campo de la Arquitectura, MAX Design 2009 soluciona mucho de la problemática que conlleva el crear y administrar grandes modelos arquitectónicos, las recientes mejoras, permiten la migración rápida y efectiva a Mental Ray. Le revisión de la luz fotométrica en el preview on line, denota de inmediato como afecta la luz al medio ambiente y a la totalidad de la escena, apurando los procesos en forma considerable.

### REFERENCIAS

[www.Autodesk.com/3dsmaxdesign](http://www.Autodesk.com/3dsmaxdesign)

**Fuente: Autodesk Inc.®.**

Abril 2008