

VERSIÓN 2010: PLATAFORMA REVIT

VIVIAN CARDET

Junio 01 del 2009

1. IMPORTANTE

AutoCAD 2010 marca un hito en las versiones de este popular programa, especialmente porque las potenciales de sus herramientas 3D, especialmente el "Free Form" lo consolidan como la herramienta conceptual que apoya el desarrollo de modelos iniciales para las aplicaciones verticales de manufactura (Inventor) o de Arquitectura (Revit).

Acá van algunas de los cambios que vienen incorporados y la invitación de probarlo en vivo en nuestros talleres "Sesión en Vivo de AutoCAD 2010"

2. LOS CAMBIOS

Licencias

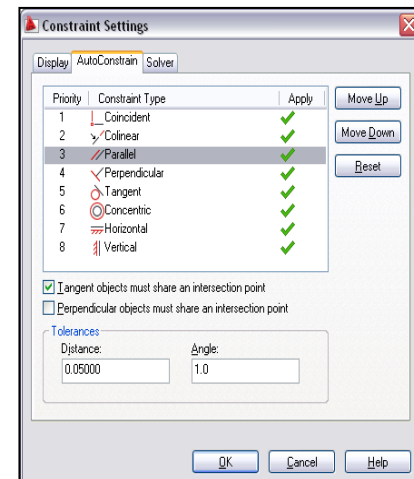
- Transferencia de licencia, Gran utilidad, utilizar una conexión web a un servidor de Autodesk, para transferir la licencia de un PC a otro, de este modo es posible compartir la licencia entre el desktop de la oficina y el equipo de la casa, por ejemplo

Servicios web

- Utilidades con PDF, Mayor envío de datos al exportar a pdf y llamada de pdf como referencias.
- AutoDesk Seek, Motor de búsqueda de contenidos que se integra totalmente.
- Impresión 3D, por mayor soporte STL.

Parametría

- Parametrías en 2D, la geometría 2D, permite introducir relaciones variables, entre sus partes, que pueden ser controladas mediante valores e incluso



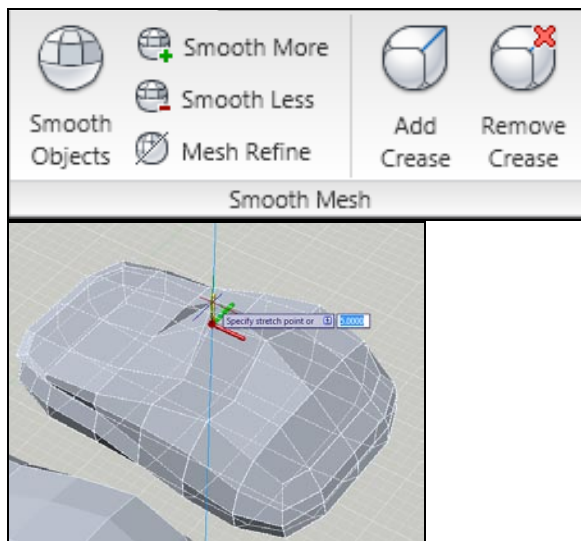
fórmulas.



- Bloques dinámicos, Mejoras a los Bloques Dinámicos, que ahora permiten evaluar sus atributos sin salir del editor de bloques..
- Achurado, Capacidades mejoradas, tales como que un hatch no asociativo podría ser editado y extendido hacia un boundary.

Trabajo 3D y visualización

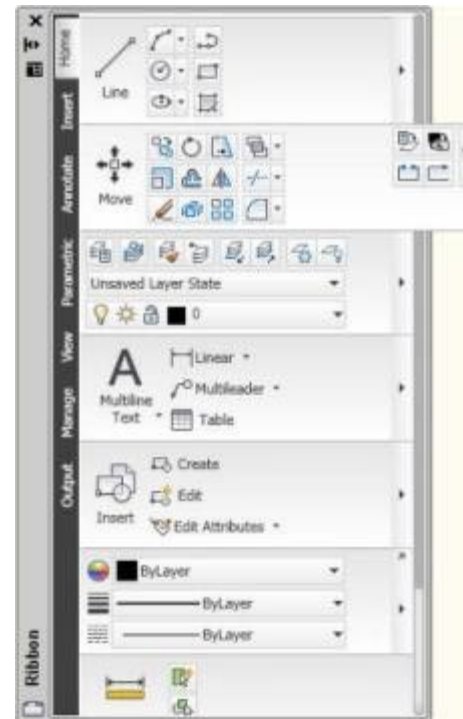
- Formas libres, el modelado de una superficie es muy flexible lo que permite obtener formas más complejas, lo que unido al suavizado de superficies les confiere apariencia más orgánica y realista. AutoCAD se convierte en la herramienta conceptual de otras aplicaciones como Revit e Inventor, a los que estos modelos pueden ser transferidos.



- Manipulación 3D, puede manipularse la vista de un objeto en tres dimensiones sin tener que definir un eje de giro lo que implica que con la rueda del ratón presionada podría crearse giros como se hace con Google Earth. Los 6 grados de libertad y el acelerómetro del control remoto del Wii puede ser utilizado para navegar los modelos de varias aplicaciones de Autodesk incluyendo el AutoCAD. (ver wii)
- Selección de sub-objetos, ahora un objeto 3D agrupado, tal como un cubo podría ser seleccionadas sus caras por individual.

- Rotar Viewport, Se puede girar manteniendo la orientación del dibujo o girándola también.
- Vista previa del model, así como se podía ver de un layout, también ahora se puede del modelo.
- Sheet sets, mayor control de las láminas y tablas que se publicarán.

Interfase



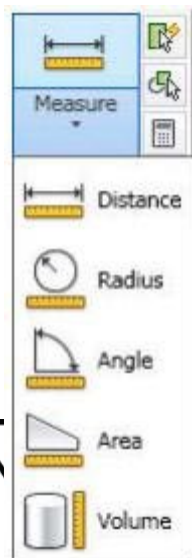
- Barra de aplicaciones, en el extremo izquierdo superior se estará agregando opción para poder activar o desactivar barras de herramientas, para contentar a los que todavía no se hallan en el estilo de Office 2007.
- Barra de accesos rápidos, Aparentemente mayor similitud a lo que la gente asocia con las aplicaciones

Windows que han marcado patrones comúnmente aceptados.

- Referencias, ahora, al llamar una referencia, el Ribbon/insert tiene los controles necesarios para definir las propiedades del archivo que se está cargando, sea este dwg, dgn, dwf, raster o pdf.

Dimensionamiento y texto

- Multileader , Ahora es posible marcar indicaciones de uno a varios, o sea, con un solo texto varias flechas de indicación, asociadas por supuesto.
- Texto de dimensión, ahora es más controlable, prácticamente se mueve a donde se desea colocar fácilmente.
- Buscar y reemplazar, ahora es posible resaltar los textos resultantes de una búsqueda, posiblemente en una tabla, y poder hacer zoom a toda la selección.
- Mtext, ahora el texto múltiple puede ser manipulado por los 8 puntos de control.
- Ortografía, ahora incluye undo y redo por si se comete un error.
- New Features Workshop, para conocer las novedades de esta versión.



Utilidades varias

- Measure, Agrupación de la medición de Área, distancia, radio, ángulo y volumen.
- Purge, ahora es posible purgar los objetos lineales con longitud cero (no son puntos), también textos que no contenían caracteres.
- Configuración inicial, se está asociando las preferencias del usuario a el workspace de forma automática. Entiendo que cuando el usuario ingrese podría elegir el entorno de trabajo con ciertas preferencias de visualización, unidades, snaps, ucs, etc.

Modificar

- Sentido inverso, esta es una gran funcionalidad, un objeto lineal podrá cambiarse en su sentido de dirección. Muy práctico para rutas de calles y e



n polígono.

- Vida a la spline, ahora será posible convertir una spline en una pline. Recordemos que una spline generaba conflicto para el cálculo de

área o para unirla a una spline.

- Color de capas, Ahora es posible cambiar el color de las capas sin tener que abrir el panel, directamente desde el menú desplegable.

3. RECOMENDAMOS:

Finalizo con una recomendación imperdible. Coloca en tus favoritos el siguiente sitio. AutoCAD Exchange:
<http://autocad.autodesk.com/>

No te pierdas nuestros talleres de "Sesiones en Vivo", experimenta por ti mismo lo nuevo de las versiones 2010.

www.comgrapcapacitacion.cl